

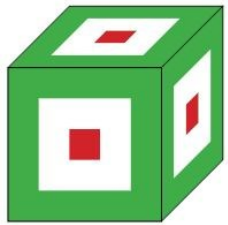
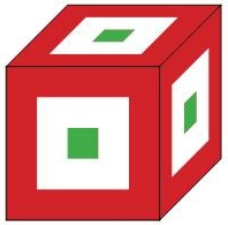
IKU WORLD KOCKA

Játékszabály



MAGYAR

OLASZ



IKU WORLD Gondolkodásfejlesztő Vállalkozás



IKU WORLD KOCKA

Logikai társasjáték

Egy új játék, melyet sokféleképpen lehet használni: kirakójáték, társasjáték, építőjáték, ügyességi játék, oktató-fejlesztő játék, szabadtéri csapatjáték.

A feladványok nehézségi fokának megfelelően a különböző képességeket (pl. logika, térlátás) fokozatosan fejleszti.

A logikai feladványok nehézségi foka: változó (a nagyon könnyűtől az elképesztően nehézig tart).

Játékosok száma: 1-9.

Életkor: 3-93 év.

A játék 32 db 17 különböző alakú elemből áll, melyek egy adott ország zászlajának színeire vannak festve.

A JÁTÉK LÉNYEGE: A különböző alakú és szín-összeállítású elemekből ki lehet rakni előre meghatározott, különböző nagyságú és mintájú négyzeteket és kockákat.

(Megjegyzés: A leírásban szereplő sík, négyzet, stb. fogalmakat nem matematikai értelemben, hanem a játék adottságait figyelembe véve kell értelmezni. Így pl. minden olyan játékelem, illetve négyzet, téglalap, stb. síknak tekinthető, melyeknek magassága nem haladja meg a legkisebb játékelem, vízszintes elhelyezkedése esetén, annak magasságát. Ez a konkrét játék esetében 2 cm.)

JÁTÉKOK

I. Sík- és térbeli kirakójáték: A játékelemekből az alábbi 32 db különböző nagyságú és színű (mintájú) négyzetet, illetve kockát lehet kirakni.

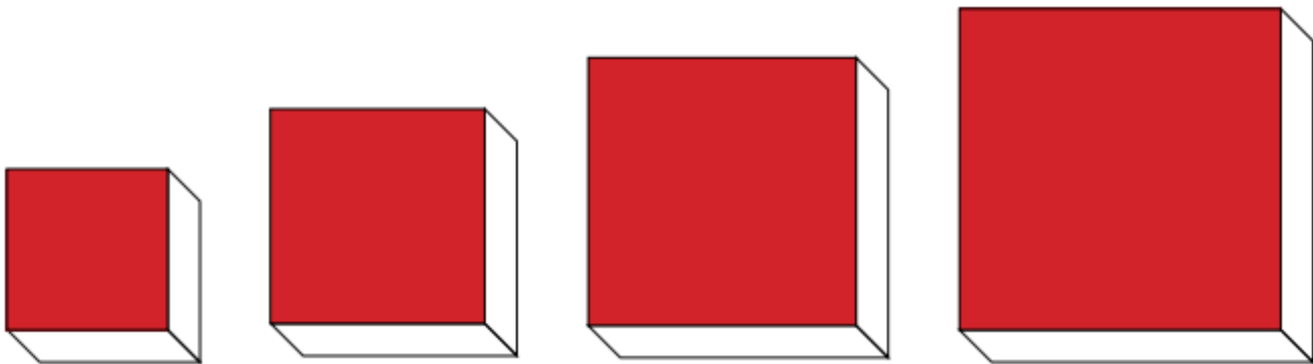
A. Síkbeli feladványok: A játék szempontjából síkbeli négyzetek valójában négyzet alapú hasábok, ezért azoknak csak a tetejét kell figyelembe venni a különböző minták esetén, az oldalait nem.

Tarka négyzetek: Itt minden szín össze-vissza lehet, illetve a színeket nem kell figyelembe venni. Olyan, mintha minden játékelem egyszínű lenne.

1. 3x3-as négyzet
2. 4x4-es négyzet
3. 5x5-ös négyzet
4. 6x6-os négyzet

Egyszínű négyzetek: Itt minden négyzetnek egyszínűnek kell lennie, ami az ábrán és a magyar változatnál piros, az olasznál zöld.

5. 3x3-as négyzet (1. ábra)
6. 4x4-es négyzet (2. ábra)
7. 5x5-ös négyzet (3. ábra)
8. 6x6-os négyzet (4. ábra)



1. ábra

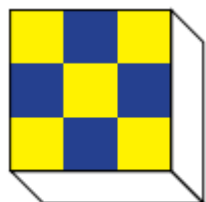
2. ábra

3. ábra

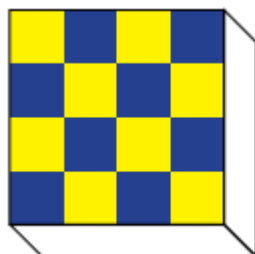
4. ábra

Pepita négyzetek: Itt minden négyzetnek pepita mintájúnak kell lennie, ami az ábrán sárga-kék színekből áll; a magyar változatnál fehér-zöld, az olasznál fehér-piros.

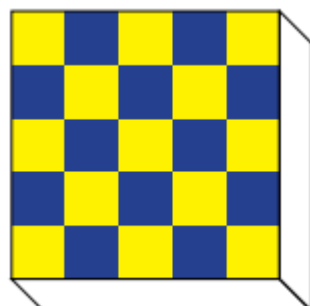
9. 3x3-as négyzet (5. ábra)
10. 4x4-es négyzet (6. ábra)
11. 5x5-ös négyzet (7. ábra)
12. 6x6-os négyzet (8. ábra)



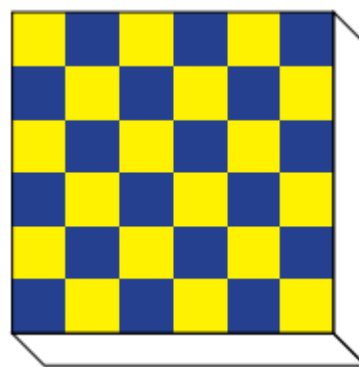
5. ábra



6. ábra



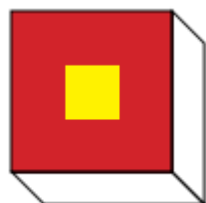
7. ábra



8. ábra

Koncentrikus négyzetek: Itt minden négyzetnek koncentrikus négyzeteket tartalmazó mintájúnak kell lennie, ami az ábrán piros-sárga illetve piros-sárga-kék színekből áll; a magyar változatnál piros-fehér illetve piros-fehér-zöld, az olasznál zöld-fehér illetve zöld-fehér-piros.

- 13. 3x3-as piros-sárga négyzet (9. ábra)
- 14. 4x4-es piros-sárga négyzet (10. ábra)
- 15. 5x5-ös piros-sárga-kék négyzet (11. ábra)
- 16. 6x6-os piros-sárga-kék négyzet (12. ábra)



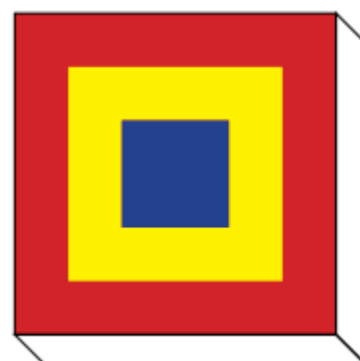
9. ábra



10. ábra



11. ábra



12. ábra

B. Térbeli feladványok: A kockáknak szabályosnak és tömörnek kell lenni, ezért pl. nem lehet a belsejükben kisebb-nagyobb üreg.

Tarka kockák: Itt minden szín össze-vissza lehet, illetve a színeket nem kell figyelembe venni. Olyan, mintha minden játékelem egyszínű lenne.

17. 2x2x2-es kocka

18. 3x3x3-as kocka

19. 4x4x4-es kocka

20. 5x5x5-ös kocka

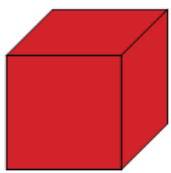
Egyszínű kockák: Itt a kockák minden oldalának azonos színűnek kell lennie, ami az ábrán és a magyar változatnál piros, az olasznál zöld.

21. 2x2x2-es kocka (13. ábra)

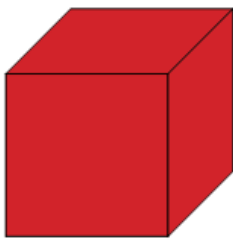
22. 3x3x3-as kocka (14. ábra)

23. 4x4x4-es kocka (15. ábra)

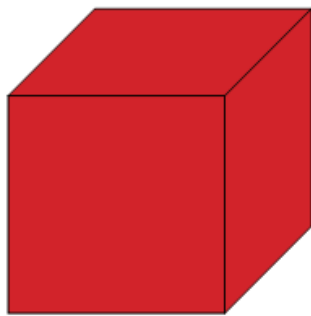
24. 5x5x5-ös kocka (16. ábra)



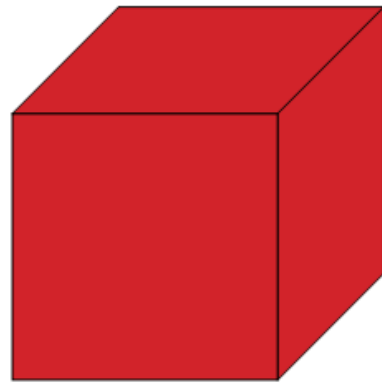
13. ábra



14. ábra



15. ábra



16. ábra

Pepita kockák: Itt a kockák minden oldalának pepita mintájúnak kell lennie, ami az ábrán sárga-kék színekből áll; a magyar változatnál fehér-zöld, az olasznál fehér-piros.

25. 2x2x2-es kocka (17. ábra)

26. 3x3x3-as kocka (18. ábra)

27. 4x4x4-es kocka (19. ábra)

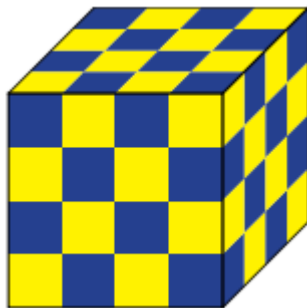
28. 5x5x5-ös kocka (20. ábra)



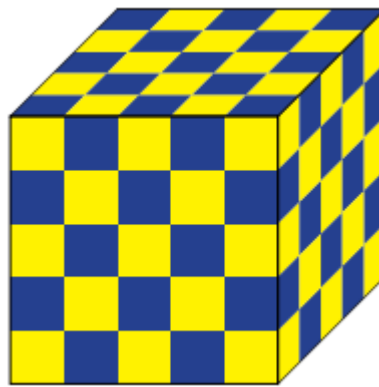
17. ábra



18. ábra



19. ábra



20. ábra

Koncentrikus négyzeteket tartalmazó kockák: Itt a kockák minden oldalának koncentrikus négyzeteket tartalmazó mintájúnak kell lennie, ami az ábrán piros-sárga illetve piros-sárga-kék színekből áll; a magyar változatnál piros-fehér illetve piros-fehér-zöld, az olasznál zöld-fehér illetve zöld-fehér-piros.

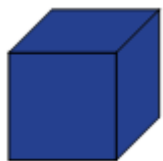
Kivétel a 2x2x2-es kocka, mivel itt nem lehetséges az említett mintát kirakni. Ezért ez a kocka egyszínű (az ábrán kék, a magyar változatnál zöld, az olasznál piros), ami a teljes koncentrikus négyzet közepét jelképezi.

29. 2x2x2-es kék kocka (21. ábra)

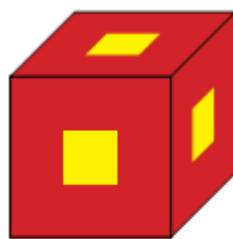
30. 3x3x3-as piros-sárga kocka (22. ábra)

31. 4x4x4-es piros-sárga kocka (23. ábra)

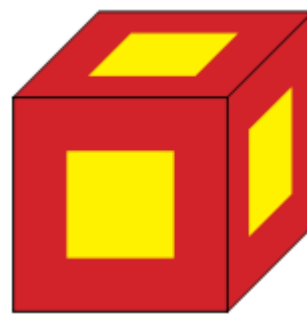
32. 5x5x5-ös piros-sárga-kék kocka (24. ábra)



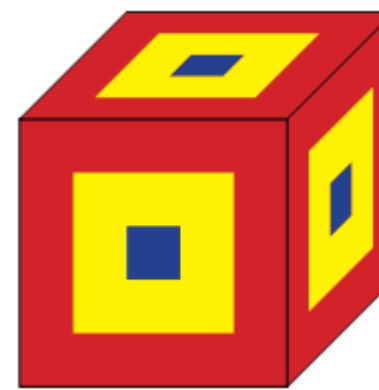
21. ábra



22. ábra



23. ábra



24. ábra

II. Bőröndjáték: Bizonyára sokan tapasztalták már, hogy egy adott valamibe (pl. bőröndbe, dobozba, csomagtartóba, stb.) belepakolni több, különböző nagyságú és alakú dolgot nem mindig könnyű. Ha azonban a tárgyakat megfelelő módon helyezzük el, meglepődve tapasztaljuk, hogy kis helyen is milyen sok minden elfér. A bőröndjáték ennek gyakorlásához nyújt segítséget, hogy az életben már könnyebben menjen. Ráadásul a játék azt is leutánozza, hogy a bőröndbe mi kerüljön felülre.

A feladványnak négy nehézségi szintje van, könnyűtől a közepesen nehézig.

Feladványok

- 1. Tarka:* Az összes játékelemet úgy kell visszatenni a dobozába, hogy a fedelét le lehessen csukni. Itt a színeket nem kell figyelembe venni.
- 2. Egyszínű:* A játékelemeket úgy kell vissza tenni a dobozba, hogy a felső sor teteje egyszínű legyen. Ha felnyitjuk a doboz fedelét, akkor egy 6x7-es piros (magyar) vagy zöld (olasz) téglalapot látunk.
- 3. Pepita:* A játékelemeket úgy kell vissza tenni a dobozba, hogy a felső sor teteje pepita mintájú legyen. Ha felnyitjuk a doboz fedelét, akkor egy 6x7-es fehér-zöld (magyar) vagy fehér-piros (olasz) pepita téglalapot látunk.
- 4. Koncentrikus:* A játékelemeket úgy kell vissza tenni a dobozba, hogy a felső sor teteje koncentrikus mintájú legyen. Ha felnyitjuk a doboz fedelét, akkor egy 6x7-es piros-fehér-zöld (magyar) vagy zöld-fehér-piros (olasz) koncentrikus téglalapot látunk.

III. Építőjáték: Ez a játéktípus lényegében a hagyományos építőkockára hasonlít. A játékot egyedül és többen is játszhatják. Az elemekből különböző sík- és térbeli alakzatokat lehet építeni, pl. négyzet, téglalap, kocka, téglatest, torony, lépcsős piramis; a játék lehetőségeit figyelembe véve házat, várat, stb. Az építőjáték főleg a kreativitást fejleszti. Ezenkívül jó gyakorlási lehetőség a társasjátékokhoz.

IV. Társasjátékok és egyéb lehetőségek: Az IKU WORLD kocka egy különleges és univerzális játék, mely sokféle lehetőséget tartogat. A különböző alkalmazásokat folyamatosan fejlesztjük. Ezekről weboldalunkon talál majd leírást. www.ikuworld.net/ikukocka

A játék anyaga: ragasztott és festett faidomok.

A játékot 3 év alatti gyermekek kezébe ne adjuk!

Származási hely: EU Kézműves termék.

© Copyright 2016 Balácsi László. Minden jog fenntartva

Forgalmazza: IKU WORLD Gondolkodásfejlesztő Vállalkozás, Keszthely

E-mail: iku@ikuworld.net

Web: www.ikuworld.net

